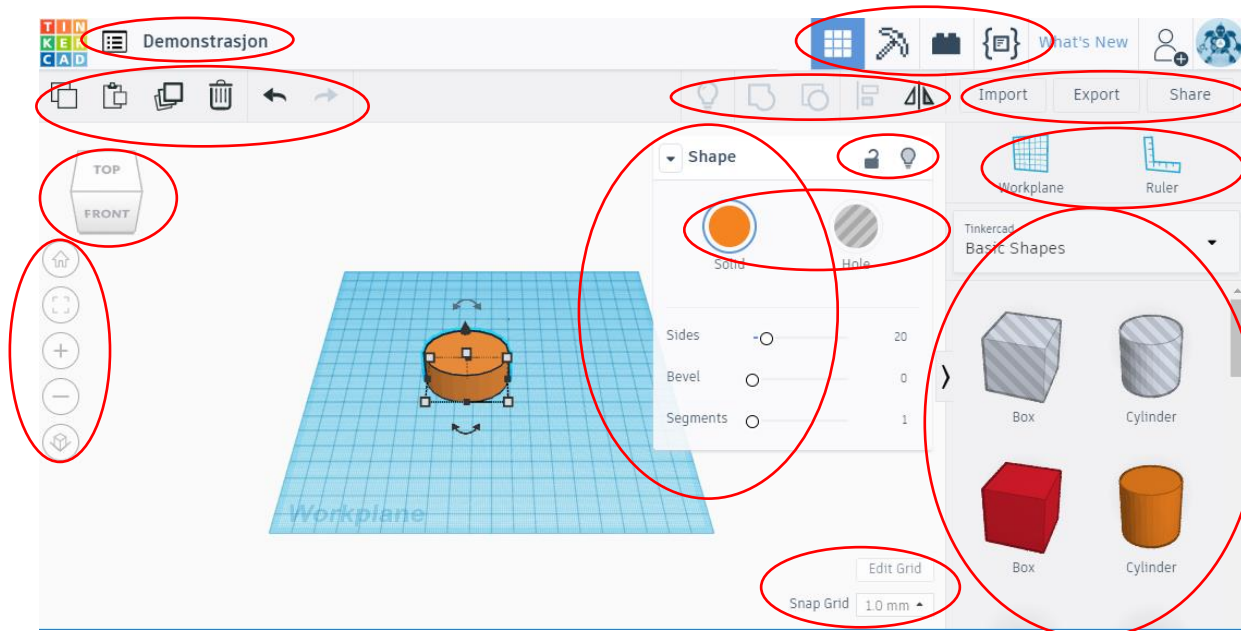


Menyene i Tinkercad

Gjør deg kjent med alle menyer! Klikk på menyvalgene og undersøk dem. Hva kan du gjøre med dem? Du kan spare mye tid og arbeid ved å kjenne mulighetene!



Hurtigtaster og mus

Kjennskap til hurtigtaster og musekontroll gjør det enklere, og langt mer effektivt, å designe i Tinkercad. Tastene brukes enten alene eller i kombinasjon (samtidig) med CTRL-tasten, SHIFT-tasten, ALT-tasten, venstre musetast eller høyre musetast.

Se kort [demonstrasjon av noen hurtigtaster!](#)

Vi anbefaler å teste **samtlige** av disse taste- og musekombinasjonene før du starter med større designprosjekt. Det vil lønne seg fordi du da vil kunne jobbe effektivt og nøyaktig 😊

Mac-brukere skal selvsagt bruke CMD-tasten der vi skriver CTRL!

	Kopiere: CTRL + C Kopierer valgt objekt/valgte objekter til klippebordet.
	Lime inn: CTRL + V Limer inn fra klippebordet.
	Angre: CTRL + Z Angre siste handling
	Gjør om: CTRL + SHIFT + Z Gjør om sist angrede handling

	Gruppere: CTRL + G Grupperer to eller flere objekter slik at de i fortsettelsen kan manipuleres som ett objekt.
	Oppløs gruppe: CTRL + SHIFT + G Fjerner gruppering slik at grupperte objekter blir selvstendige igjen og kan manipuleres hver for seg.
	Dupliser på stedet: CTRL + D Dupliserer valgt/valgte objekt. NB! Duplikatet plasseres i samme posisjon som originalen og må deretter eventuelt flyttes manuelt.
	Lås eller lås opp redigering: CTRL + L Låser valgte objekter midlertidig slik at de beskyttes mot manipulering og sletting. Låste objekter er markert med lilla ramme når de velges. Samme kombinasjon fjerner lås på valgt objekt.
	Velg alle objekter: CTRL + A Velger alle objekter i designet.
	Skjul objekt: CTRL + H Skjuler valgte objekter
	Vis alle objekter: CTRL + SHIFT + H Viser alle objekter, også de som har vært skjult
	Slett: slette-tast (delete eller backspace) Sletter valgte objekter.
	På linje (align): L Åpner align-verktøyet som hjelper med nøyaktig plassering av to objekter i forhold til hverandre
	Arbeidsplan (workplane): W og velg deretter flate Trykk W og klikk deretter på en overflate på et objekt. Dette plasserer arbeidsplanet midlertidig på den valgte overflaten. Dette er nyttig om du ønsker å plassere nye objekter f.eks. skrått på en pyramide eller på et hode osv. Forsøk eksempelvis å lage en tikant med tekst på alle ti sider.
	Vende/snu objekt: M Åpner verktøyet for å vende utvalget i ulike retninger.
	Linjal (ruler): R Viser linjalene som kan plasseres for å vise målene på objektet. Når linjalene er plassert klikker du på objektet/objektene du vil måle.
	Fokus på valgte objekt: F Flytter kameravinkel til utvalget og zoomer inn eller ut for å optimalisere utsnittet.

	Dekk: D Plasserer valgte objekter på arbeidsplanet (dekket). NB! Bør vurderes før eventuell 3D-utskrift for å sikre at objekter er på plattformen og ikke henger i løse lufta.
	Flytt horisontalt i arbeidsplanet: piltastene Flytter valgt(e) objekt i arbeidsplanet. Pil opp flytter objektet fra deg, pil ned flytter objektet nærmere.
	Flytt objekt opp/ned: CTRL + pil opp/pil ned Flytter utvalget loddrett i forhold til aktivt arbeidsplan.
	Flytt raskt i arbeidsplanet: SHIFT + piltastene Flytter utvalget i aktivt arbeidsplan 10 x valgt rutestørrelse (snap) i x- og y-retning
	Flytt objekt raskt ned/opp: CTRL + SHIFT + pil opp/ned Flytter utvalget 10 x valgt rutestørrelse (snap) loddrett i forhold til aktuelt arbeidsplan.
	Flytte i rett linje på arbeidsplanet: SHIFT + dra med mus Når shift-tasten holdes nede ved flytting unngår du uønsket vertikal forskyvning av objektene
	Dupliser og flytt: ALT + dra med venstre musetast Hold nede ALT-tasten og klikk og dra objektet du vil duplisere.
	45 graders rotering: SHIFT + roter Holde inne SHIFT-tasten mens du drar i et av roteringsikonene. Roteringen skjer da i step på 45-grader
	1D-skalering: ALT + senterskalering Skalerer fra senter av objektet. Hold ALT-tasten for å skalere proporsjonalt i en retning.
	2D-skalering: ALT + c-skalering Skalerer fra bunnsenter av objektet. Hold ALT-tasten for å skalere proporsjonalt i alle retninger.
	3D-skalering: SHIFT + hjørneskalering Skalerer fra motsatt hjørne av objektet. Hold ALT-tasten for å skalere proporsjonalt i alle retninger.
	3D-skalering: SHIFT + ALT + skalering Skalerer fra bunnsenter av objektet. Hold ALT-tasten og SHIFT-tasten for å skalere proporsjonalt i alle retninger.
	3D-skalering: SHIFT + ALT + toppskalering Skalerer fra senter av objektet. Hold ALT-tasten og SHIFT-tasten for å skalere proporsjonalt i alle retninger.
	Roter kameravinkel: dra med høyre musetast nede Endre synsvinkel vertikalt og horisontalt
	Alternativt kan du rotere med CTRL + dra med venstre musetast

 + 	Panorer kamera: SHIFT + dra med høyre musetast Du endrer kameravinkel ved å dra horisontalt og/eller vertikalt.
	Alternativt kan du antagelig dra med midtre musetast nede eller ved å holde nede rullehjulet mens du drar
	Velg ett objekt: klikk med venstre musetast Klikk på objektet for å velge aktivt objekt
 + 	Velg flere objekter: klikk med SHIFT + venstre musetast Hold shift nede mens du klikker på flere objekter