



**THREE
DIMENSIONAL
LEARNING**

VR – OCULUS QUEST

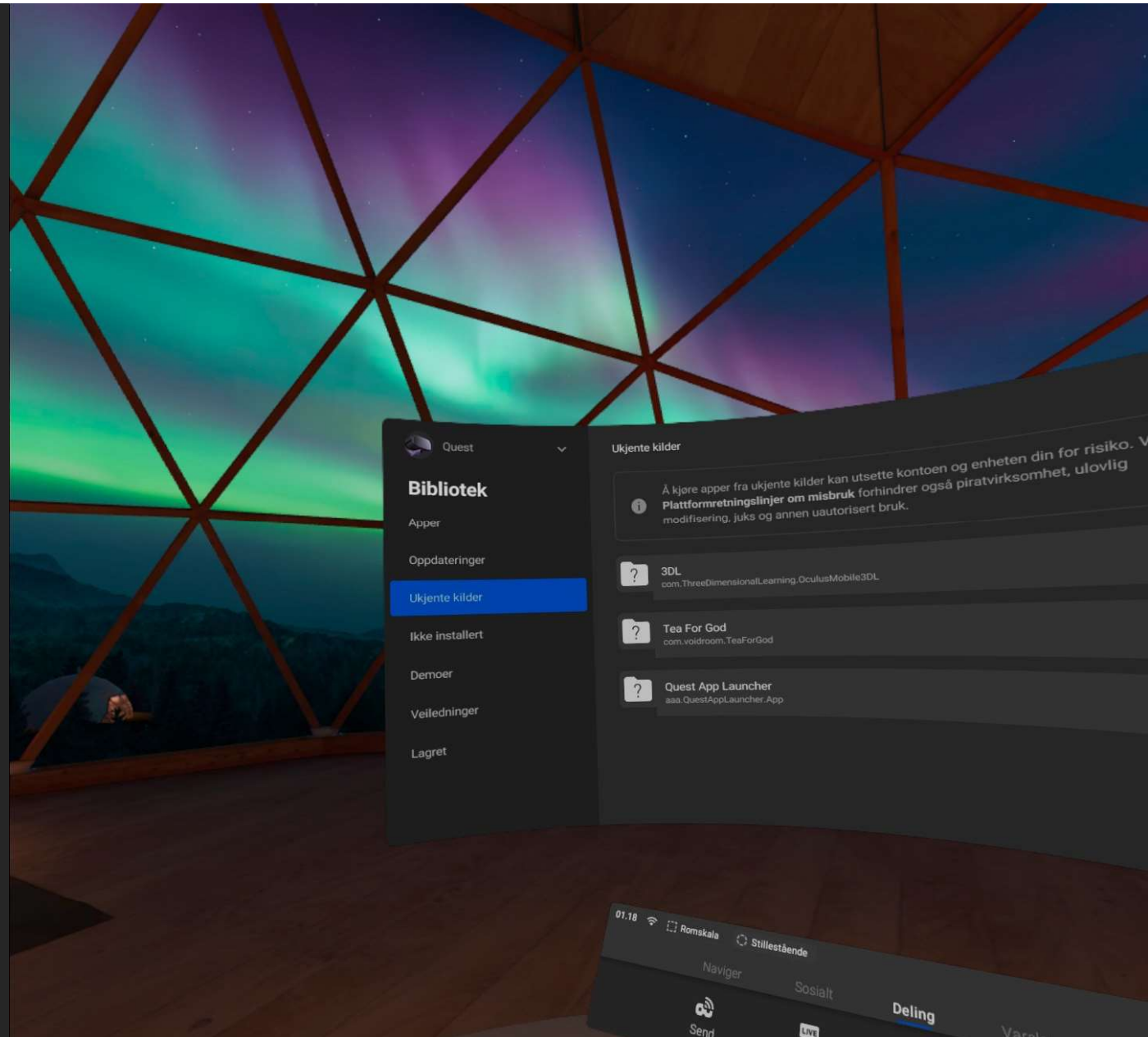
Kontrollene

No	Navn
1	Index
2	Trigger
3	Scroller
4	Exit
5	Oculus
6	A
7	B
8	X
9	Y

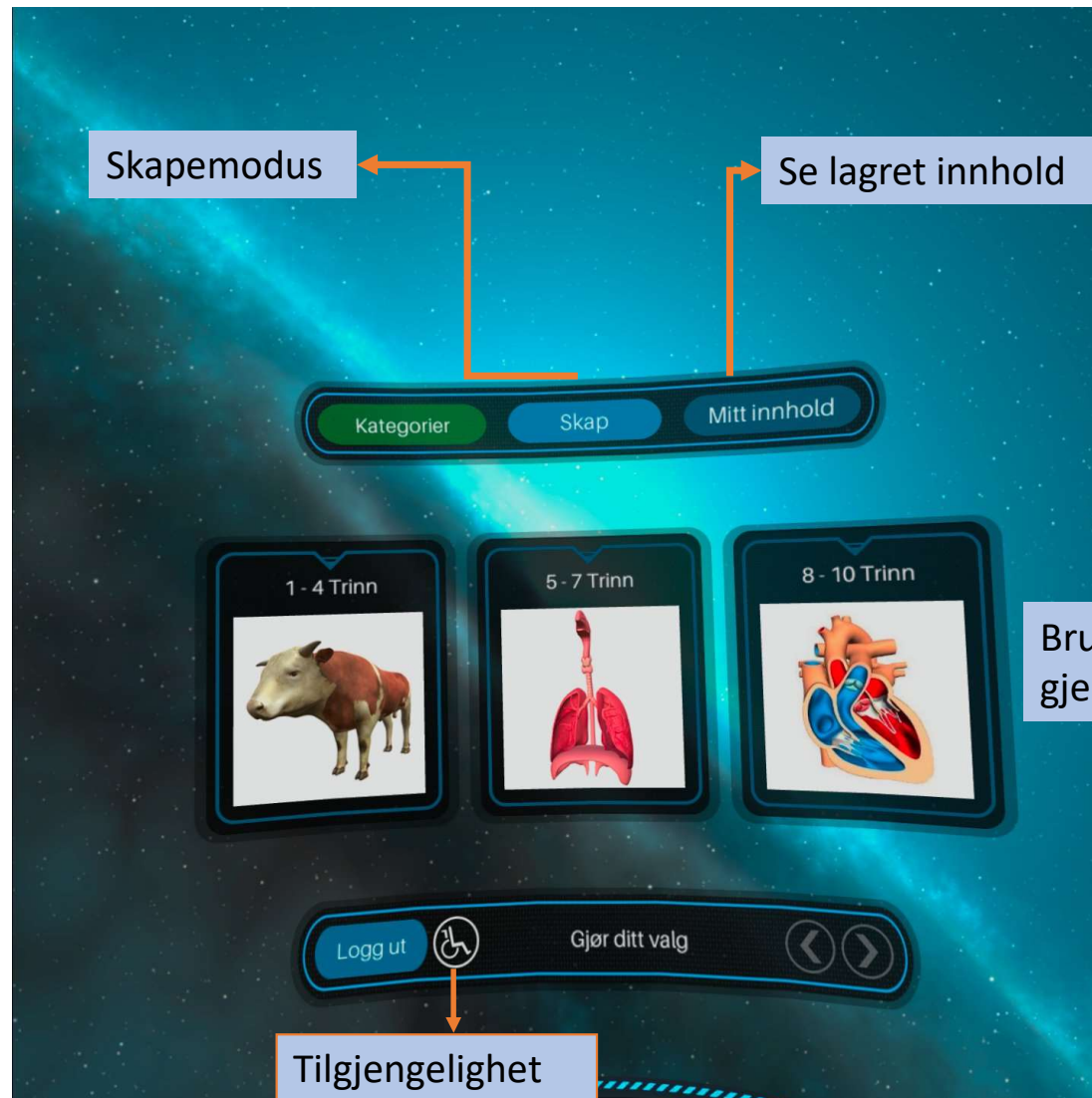


Hvor finner du 3DL appen?

Grensesnitt varierer basert på Oculus versjon.



Hovedmeny



Handler

Handling	Kontroller
Velg	Trigger
Zoom	Left Index + Right Index + Left Trigger + Right Trigger + MOVE ARMS
Flytte	Left Trigger + Scroller
Rotere	Right Trigger + Scroller
Se etikett	Right Trigger
Ta ut del	Left Trigger
Send delen tilbake	B
Tilbakestill	X
Gå ut av modell	B
Gå ut av appen (Midlertidig)	Oculus Button (F. eks om du ønsker å ta et skjermbilde)

Modell med etiketter

- Klikk på hver enkelt del med triggeren på kontrollen for å se etikett. Klikk igjen for å fjerne etikett.
- Du kan også velge etiketter fra menyen til høyre
- Velg språk i menyen til høyre om du vil endre språk kun for denne modellen.



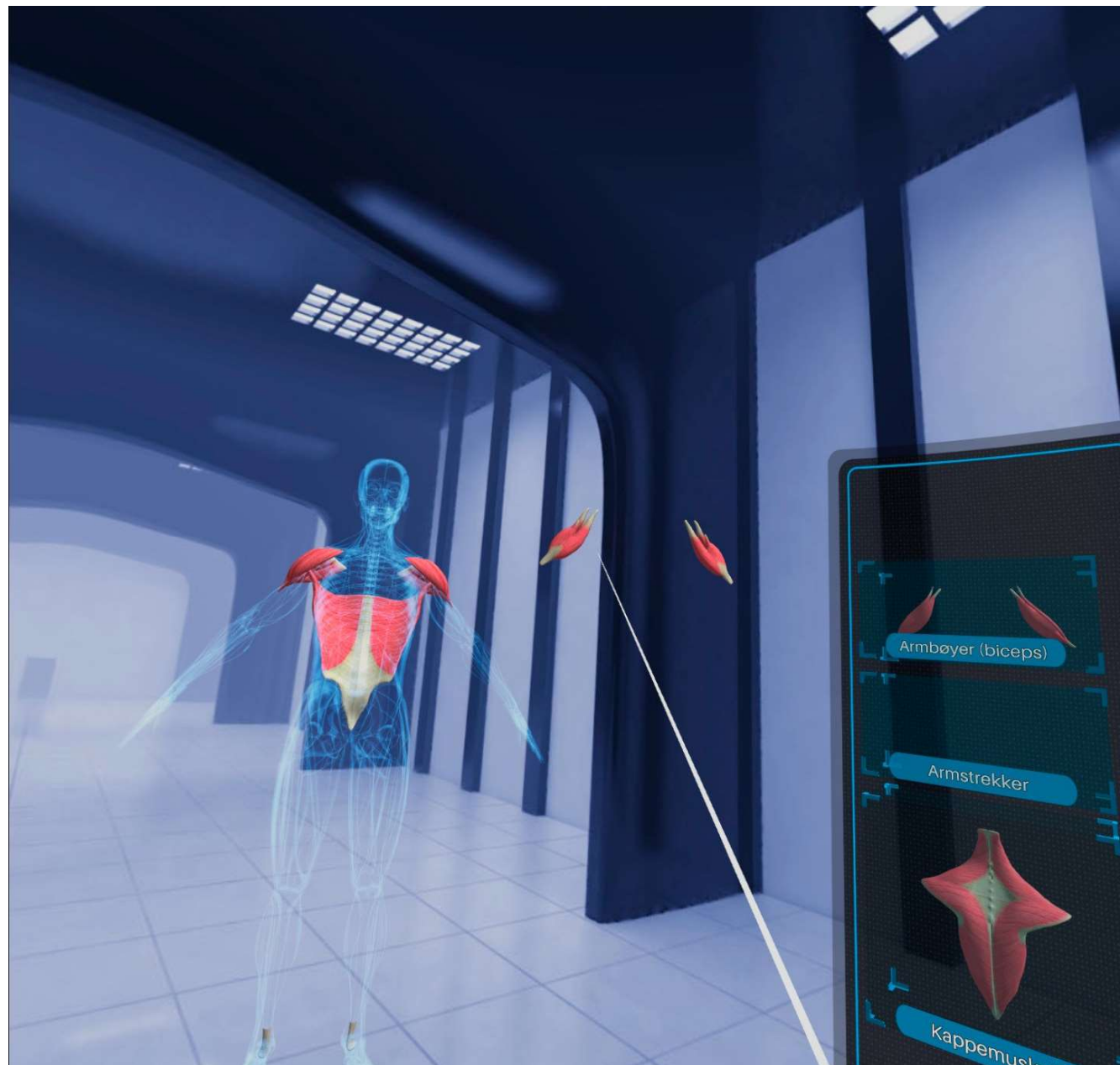
Quiz

- Velg en modell for quiz fra menyen til høyre, under aktiviteter.
- Svar på spørsmålene etterhvert som de kommer opp ved å bruke trigger på Høyre kontroller
- På venstre side vil du kunne se hva du har svart riktig og hva du har svart feil ved hjelp av fargekoder.



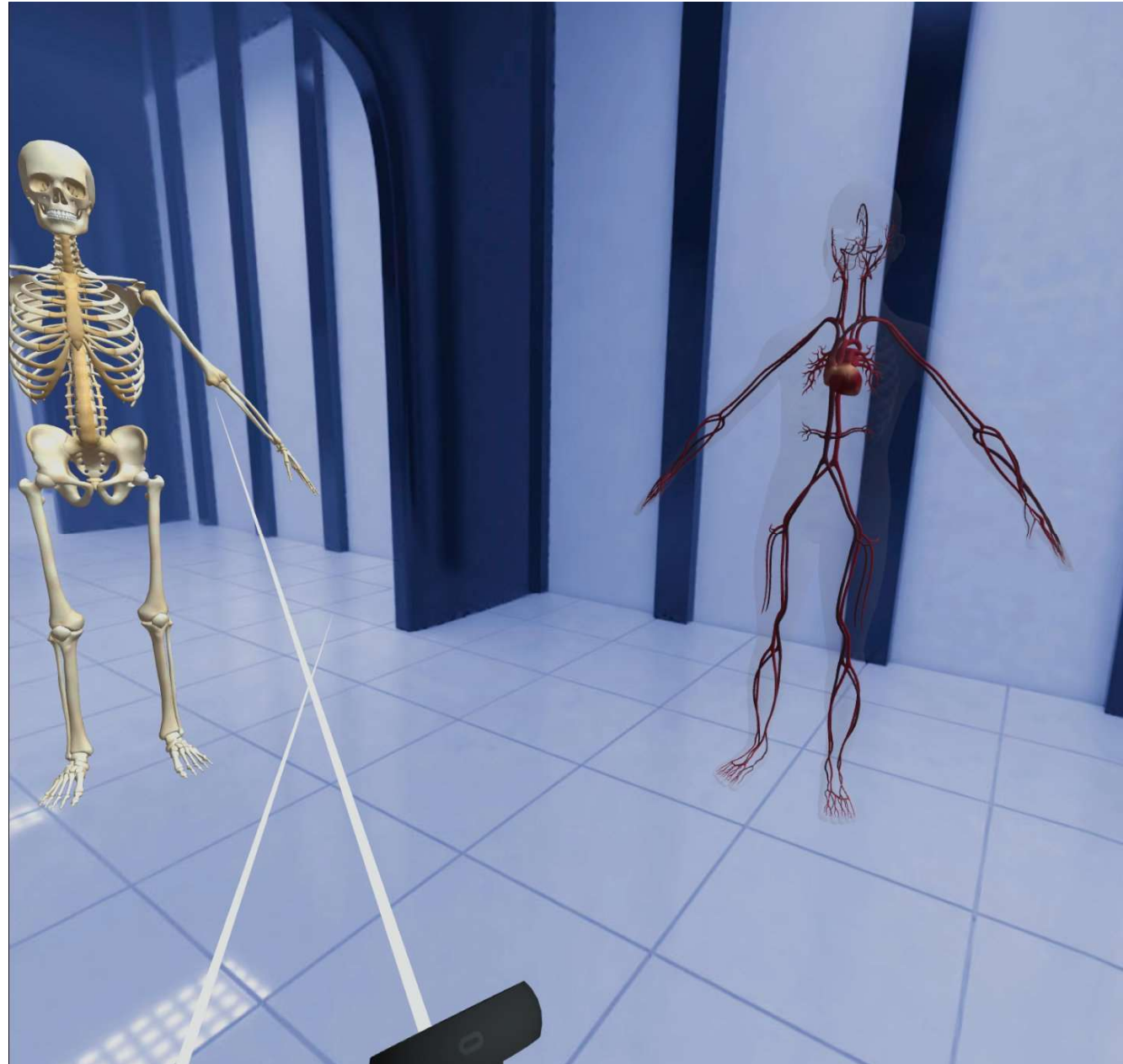
Puslespill

- Velg en modell for puslespill fra menyen til høyre, under aktiviteter.
- Velg en del i menyen til høyre ved å bruke høyre triggeren
- Etter du har valgt del, slipp triggeren
- Pek hvor på modellen du ønsker å plassere puslebiten
- Trykk på triggeren igjen for å slippe delen



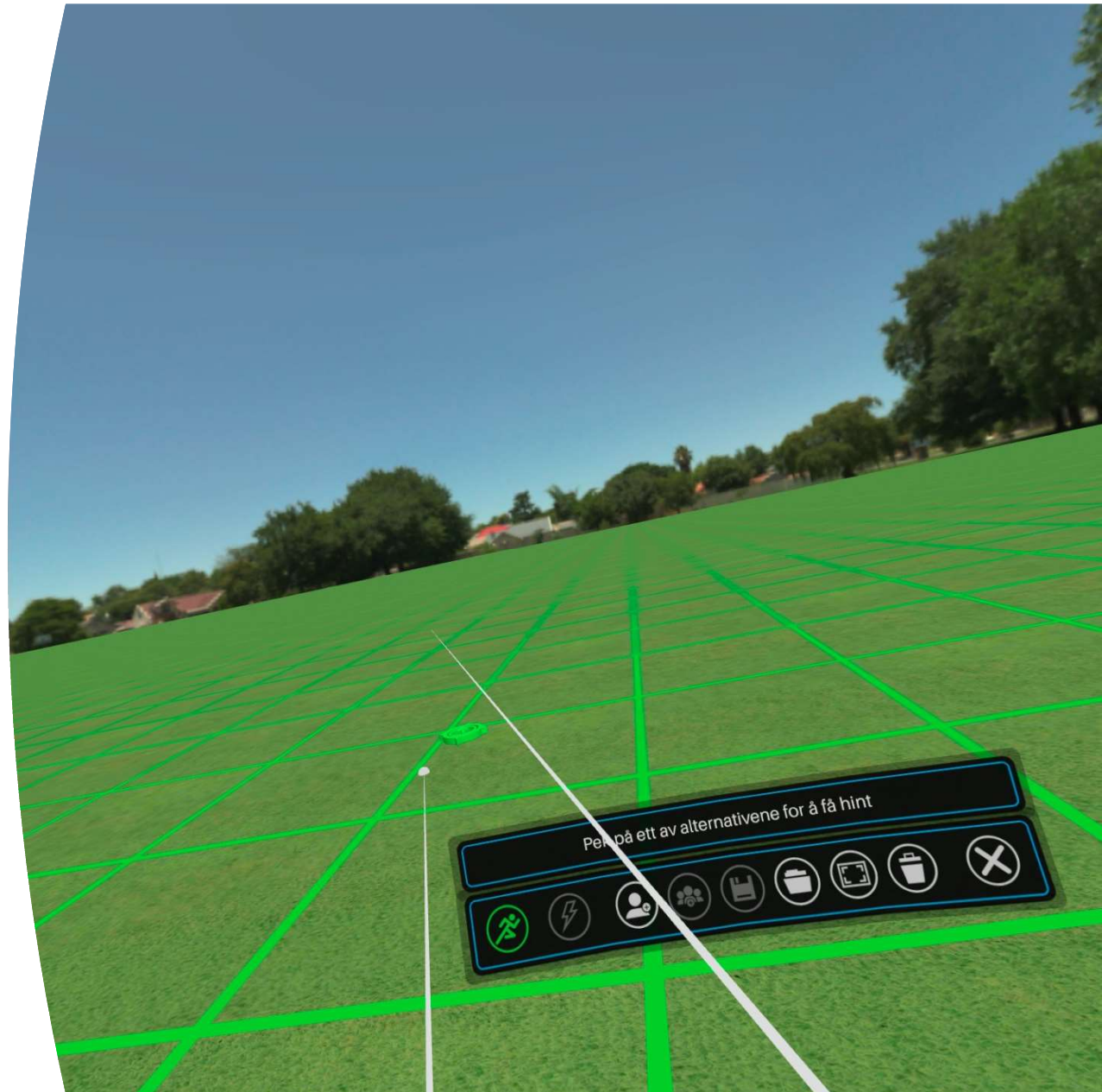
Plasser flere modeller ved siden av hverandre

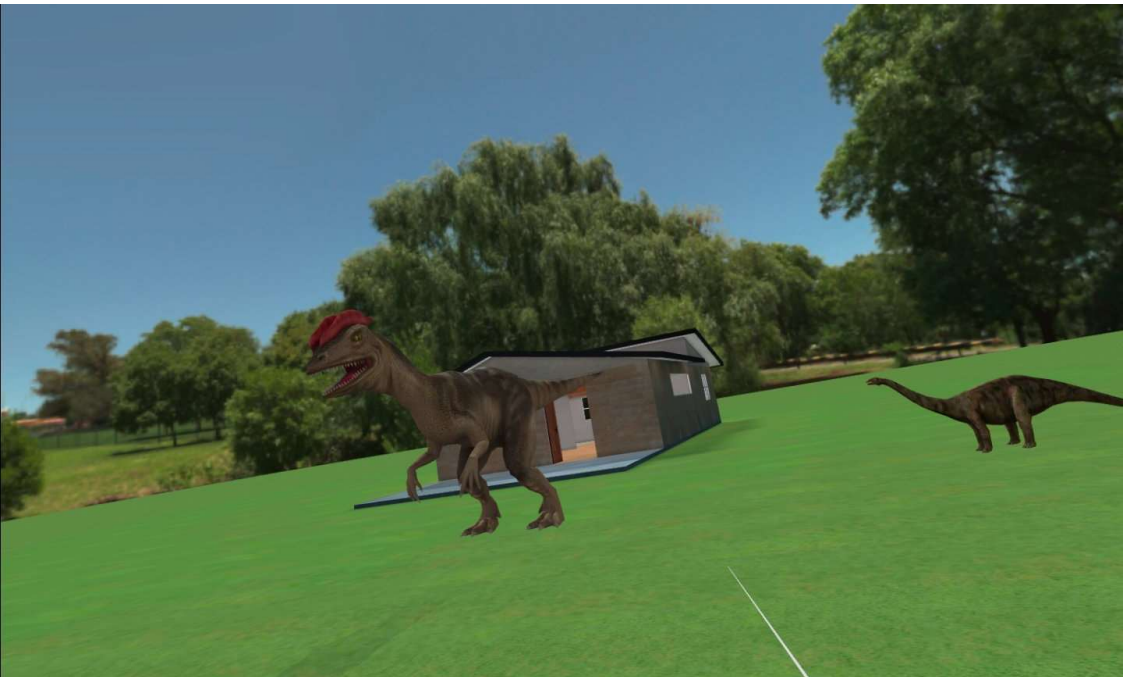
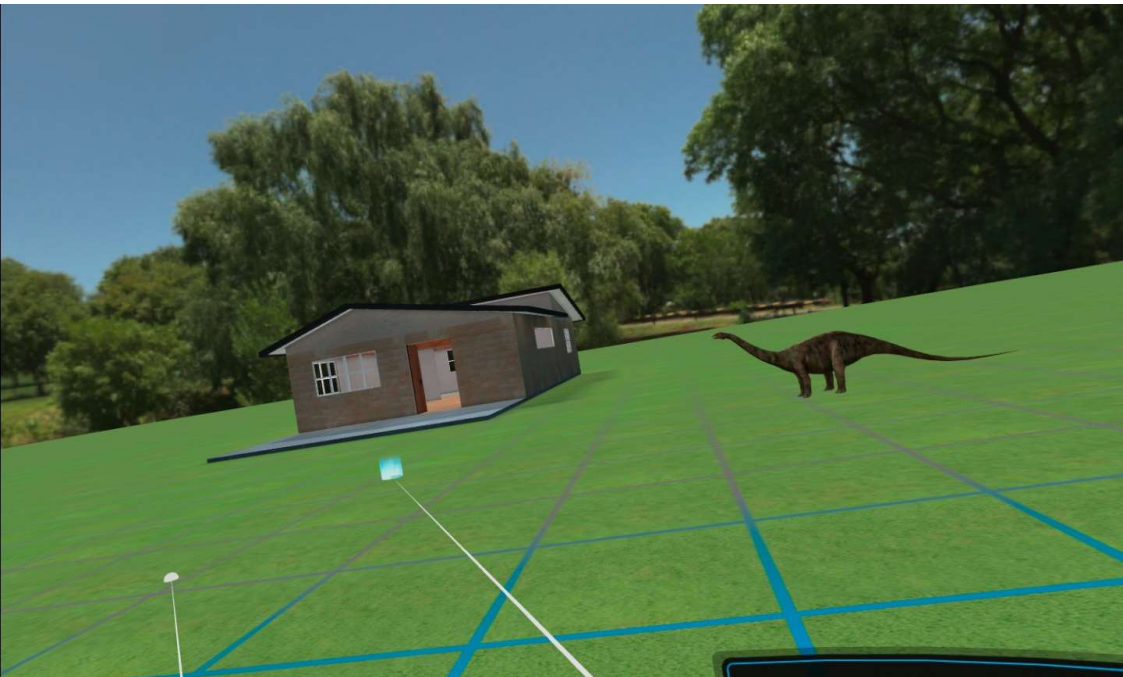
- Du får tilgang til denne funksjonen fra modellvisnings skjermen
- Velg visning av flere modeller fra menyen til høyre.
- Velg sted du vil plassere den valgte modell (venstre, i midten eller høyre)
- Åpne en ny modell.
- Velg så sted du ønsker å plassere den andre modellen, gjenta så prosessen for den tredje modellen.
- Etter at du har plassert modellene, velg alternativet "vis flere modeller"



Skaperverksted

- Tilgang fra hovedmenyen (så snart du er innlogget)
- Brukere kan skape sin egen verden/miljø.
- Modeller kan plasseres i hele landskapet/miljøet som er åpent (foran, ved siden og bak)
- Arbeidet som gjøres her kan lagres og senere hentes opp igjen
- Nederst har du meny for forskjellige handlinger (Venstre til høyre) –
 - Bevege i 3D Verden
 - Legg til modell
 - kopier modell
 - lagre
 - åpne lagret model
 - Endre miljø
 - slett
 - lukk





Handlinger

- Plassere modeller på valgt sted
- Zoom, Rotere og flytte som 3D Modeller
- Du kan også plassere modeller i lufta

Solsystem modul

- Bevege deg rundt I solsystemet med Teleport, velg ved bruk av høyre trigger
- Se baner
- Animasjon
- Bruk Meny til å utføre handlinger
- Gå opp og ned
- Se navnene

